}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Elias Alcaide, Javier Valenzuela, Matias Quezada, Lukass Acuña, Matias Dominguez** |
| --- | --- |
| Rut | **-20.946.211-7**  **-21.393.823-1**  **-21.210.332-2**  **-21.541.446-9**  **-21.112.558-6** |
| Carrera | **Ingenieria en informatica** |
| Sede | **Puente Alto** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *Gifter’s* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de soluciones de software*  *Administración de bases de datos*  *Pruebas de software y aseguramiento de calidad*  *Gestión de proyectos informáticos* |
| Competencias | * *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* * *Construir modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización de manera escalable.* * *Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos.* * *Realizar pruebas de certificación de los productos utilizando buenas prácticas.* * *Construir el modelo arquitectónico de una solución que soporte procesos de negocio.* * *Implementar soluciones integrales para automatizar procesos de negocio.* * *Resolver vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software cumple normas de seguridad.* * *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos.* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Escogimos este tema porque representa un problema cotidiano: la dificultad de elegir un regalo significativo para amigos, familiares o pareja. Esta situación se da en contextos sociales donde se espera obsequiar en cumpleaños, celebraciones o hitos importantes.*  *El proyecto aporta valor al proponer una plataforma social de recomendaciones de regalos, reduciendo la incertidumbre y mejorando la experiencia del usuario.*  *Impacta a jóvenes y adultos usuarios de redes sociales, quienes podrán recibir y dar sugerencias personalizadas. Para el campo laboral de la informática, este proyecto permite aplicar conocimientos en desarrollo web, administración de bases de datos, seguridad, calidad y gestión de proyectos.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *El proyecto tiene como finalidad el desarrollo de un* ***prototipo funcional de red social*** *orientada a facilitar la elección de regalos mediante un sistema de recomendaciones personalizadas.*  *La propuesta se centra en ofrecer a los usuarios un espacio donde puedan* ***crear y administrar perfiles con intereses y preferencias****, construir* ***listas de deseos con distintos niveles de privacidad****, y* ***seguir a otros miembros*** *para recibir actualizaciones a través de un feed de actividades.*  *Además, se contempla el desarrollo de un* ***módulo administrativo en aplicación de escritorio****, encargado de la gestión de usuarios, productos y catálogos, incluyendo la* ***carga masiva de datos desde archivos Excel****.*  *La solución técnica considera la implementación de un* ***motor de recomendaciones híbrido****, que combina reglas predefinidas y datos de comportamiento de los usuarios para entregar sugerencias explicadas de forma clara. Todo esto bajo un enfoque que prioriza la* ***seguridad, calidad y usabilidad del sistema****.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El proyecto se relaciona directamente con el perfil de egreso de Ingeniería en Informática, ya que:*  *Requiere desarrollar soluciones de software utilizando buenas prácticas.*  *Demanda la construcción de modelos de datos y consultas eficientes.*  *Exige pruebas de certificación y aseguramiento de la calidad.*  *Integra la gestión de proyectos informáticos y la planificación.*  *Las competencias seleccionadas permiten abordar la problemática de forma integral, desde el diseño y la programación hasta la calidad y la seguridad del sistema.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Como estudiantes de Ingeniería en Informática, nuestros intereses profesionales están en áreas como desarrollo web, administración de bases de datos, seguridad informática y gestión de proyectos.*  *El desarrollo de Gifter's refleja esos intereses, ya que nos permite:*  *Aplicar tecnologías modernas (Python, Django, MySQL, Git).*  *Enfrentar desafíos de diseño, escalabilidad y seguridad propios de la industria.*  *Prepararnos para roles como desarrolladores, QA, DBAs y líderes de proyectos.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *El proyecto es factible porque:*   1. *La duración del semestre (24 semanas) permite planificar y ejecutar las fases (análisis, diseño, desarrollo, pruebas).* 2. *Las horas asignadas a la asignatura están destinadas al desarrollo de este APT.* 3. *Los materiales requeridos (PCs personales, software open source, repositorio GitHub) ya están disponibles.* 4. *Los factores externos que facilitan: apoyo del profesor guía, acompañamiento académico, trabajo en equipo de 5 integrantes con roles definidos.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *Desarrollar una red social orientada a la recomendación de regalos, que permita a los usuarios crear perfiles, administrar listas de deseos y recibir sugerencias personalizadas mediante un motor híbrido de recomendaciones.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | * *Implementar un sistema de registro, autenticación y gestión de perfiles de usuario con distintos niveles de privacidad.* * *Construir un módulo de listas de deseos (wishlist) que permita registrar, editar y compartir intereses.* * *Desarrollar un motor de recomendaciones híbrido, basado en reglas y datos de comportamiento, que entregue sugerencias explicadas.* * *Diseñar e implementar una aplicación web responsiva para la interacción de los usuarios.* * *Crear una aplicación de escritorio para la administración del sistema, incluyendo la gestión de usuarios, productos y la carga masiva de catálogos desde archivos Excel.* * *Asegurar la calidad y seguridad del sistema mediante pruebas, auditorías y mecanismos de autenticación JWT y RBAC.* * *Planificar, organizar y ejecutar el proyecto en un plazo de 24 semanas, siguiendo una metodología ágil adaptada al contexto académico.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *La metodología de trabajo seleccionada para el desarrollo del proyecto Gifter’s será un enfoque ágil, adaptado al contexto académico y a la duración del semestre (24 semanas).*  *El trabajo se organiza en fases iterativas que incluyen:*  *Levantamiento y análisis de requerimientos - definición de alcance, acta de constitución, casos de uso y plan de requerimientos.*  *Diseño - mockups, arquitectura preliminar, modelo de base de datos y planificación detallada.*  *Desarrollo incremental - implementación de módulos funcionales (registro, perfiles, recomendaciones, administración) mediante sprints de 2 semanas.*  *Pruebas y validación - pruebas de integración, usabilidad, seguridad y validación con los objetivos definidos.*  *Entrega y documentación final - elaboración de manuales, informe final y presentación de defensa.*  *Cada sprint incluye planificación, desarrollo de funcionalidades, revisión y retrospectiva para mejorar el trabajo en equipo.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Acta de Constitución** | **Documento que define alcance, objetivos, riesgos y roles del proyecto.** | **Formaliza la definición inicial y permite validar la planificación con el profesor guía.** |
| **Avance** | **ERS (Especificación de Requerimientos de Software)** | **Documento con requerimientos funcionales y no funcionales.** | **Garantiza que el desarrollo se base en especificaciones claras y medibles.** |
| **Avance** | **Documento de Casos de Uso** | **Listado de casos de uso de alto nivel y extendidos.** | **Permite trazar requerimientos con funcionalidades concretas.** |
| **Avance** | **Mockups de interfaz** | **Bocetos y prototipos de la aplicación web y escritorio.** | **Muestran cómo se verá el sistema antes de su construcción.** |
| **Avance** | **Planilla de Requerimientos** | **Registro detallado de requisitos vinculados a los casos de uso.** | **Asegura la trazabilidad entre necesidades, diseño y desarrollo.** |
| **Avance** | **Carta Gantt y Matriz EDT** | **Planificación temporal y desglose de trabajo.** | **Asegura la trazabilidad entre necesidades, diseño y desarrollo.** |
| **Avance** | **Aplicación Web (MVP)** | **Plataforma web responsiva con registro, perfiles, listas de deseos y recomendaciones.** | **Producto central para validar el concepto frente a usuarios y docentes.** |
| **Avance** | **Aplicación de Escritorio (Admin)** | **Panel de gestión con CRUD de usuarios y productos, carga masiva vía Excel.** | **Permite demostrar la administración completa del sistema.** |
| **Avance** | **Informe Final de Proyecto** | **Documento consolidado con todos los entregables, resultados y conclusiones.** | **Facilitan la utilización y mantenimiento del sistema.** |
| **Avance** | **Manual de Usuario y Manual Técnico** | **Documentos de uso y de instalación/configuración.** | **Facilitan la utilización y mantenimiento del sistema.** |
| **Avance** | **Presentación Final (PPT)** | **Exposición del proyecto con resumen ejecutivo, resultados y demo.** | **Permite comunicar de forma clara el valor del proyecto en la defensa.** |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *Competencia o unidades de competencias* | *Nombre de Actividades/Tareas* | *Descripción Actividades/Tareas* | *Recursos* | *Duración de la actividad* | *Responsable[[1]](#footnote-0)* | *Observaciones* |
| ***Gestión de proyectos informáticos*** | ***Elaboración del Acta de Constitución*** | ***Documento inicial con objetivos, alcance, riesgos, roles y presupuesto.*** | ***Plantilla oficial, Word*** | ***1 semana*** | ***Elías Alcaide (JP)/ Javier Valenzuela(DBA)*** | ***Documento Listo.*** |
| ***Análisis de requerimientos*** | ***Especificación de Requerimientos (ERS)*** | ***Documento con RF y RNF.*** | ***Word, Planilla de Requerimientos*** | ***2 semanas*** | ***Elías Alcaide (JP)/Matias Dominguez(QA)*** | ***Se actualiza al pasar de 20 a 24 semanas.*** |
| ***Análisis de requerimientos*** | ***Casos de Uso*** | ***Documento de alto nivel y extendidos.*** | ***Word*** | ***2 semanas*** | ***Elías Alcaide (JP)*** | ***Faltan completar placeholders CU00X.*** |
| ***Diseño de soluciones*** | ***Mockups de Interfaz*** | ***Documento con prototipos de pantallas web y escritorio.*** | ***Canva/Word*** | ***1 semana*** | ***Matías Quezada (DI)/ Javier Valenzuela(DBA)*** | ***Se complementará con retroalimentación docente.*** |
| **Planificación** | **Carta Gantt** | **Cronograma de 24 semanas con fases del proyecto.** | **Excel** | **Todo el proyecto** | **Equipo** | **Debe ajustarse de 20 → 24 semanas.** |
| **Planificación** | **Matriz EDT** | **Desglose de actividades del grupo 4.** | **Excel / Draw.io** | **1 semana** | **Lukass Acuña (AP)** | **Apoya la trazabilidad de tareas.** |
| **Desarrollo de sistemas** | **Módulo Usuario** | **Desarrollo del Módulo web de Usuario** | **Visual Studio Code** | **8 semanas** | **Todo el equipo.** | **Es necesario para poder realizar el módulo de administrador** |
| **Desarrollo de Sistemas** | **Módulo Administrador** | **Desarrollo del Módulo web de Administrador** | **Visual Studio Code** | **3 semanas** | **Todo el equipo** | **Es en Base al módulo de Usuario** |
| **Desarrollo de Sistemas** | **Aplicación de Escritorio (Administrador)** | **Desarrollo de la aplicación de Escritorio Administrador** | **Visual Studio Code** | **7 semanas** | **Todo el equipo** | **Será de uso privado para el administrador** |
| **Desarrollo iterativo** | **Avance Sprint** | **Documento con cierre de Sprint 01 y actividades pendientes.** | **Word** | **Iterativo (cada 2 semanas)** | **Todo el equipo** | **Incluye minutas de seguimiento.** |
| **Comunicación y seguimiento** | **Minutas Semanales** | **Registro de acuerdos y compromisos (ej. semana 3).** | **Word** | **Semanal** | **Elías Alcaide (JP)** | **Evidencia control y gestión grupal.** |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| **Acta de Constitución** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **ERS** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Documento de Casos de Uso** |  | **X** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Mockups de interfaz** |  |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Planilla de Requerimientos** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Matriz EDT** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Aplicación Web (MVP)** |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **x** | **X** | **X** | **X** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |
| **Módulo Usuario** |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Módulo administrador** |  |  |  |  | **X** |  |  | **X** |  | **X** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **Aplicación de Escritorio (Admin)** |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | |  |  |
| **Informe Final de Proyecto** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | **X** | **X** |
| **Manual de Usuario y Manual Técnico** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | | **X** | **X** |
| **Presentación Final (PPT)** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | **X** | **X** |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)